



Графический редактор



ИЗДАТЕЛЬСТВО

БИНОМ

**Ум заключается
не только в знании,
но и в умении применять
знания на практике**

Аристотель,
древнегреческий ученый IV в до н. э.

Игра «Объясни не называя»

Действия отвечающего

1. Ученик выходит к доске и берёт карточку с изображением.
2. Формулирует характеристику (действие, механизм применения) изображённого объекта.
3. Демонстрирует его работу на интерактивной доске в графическом редакторе.

Действия учеников класса

Отгадывают этот объект (поднимаем руку).

Тот, кто отгадал - выходит загадывать

На рабочем столе найдите папку

«Работа с фрагментами».

Файл **1. jpeg** откройте в ГР Paint

(открыть с помощью).

добро
пожаловать!!!



Задание для флористов

**В графическом редакторе
создать букет,
(по запросу заказчика)
подобрать теплые слова
и подписать
поздравительную
открытку**



Ассортимент цветов

- Гладиолусы
- Герберы
- Тюльпаны



Цветы на складе

Рабочий стол/работа с фрагментами